

2018 國際BIM專業訓練(Building Information Modeling) 營建全生命週期之虛實整合設計規劃實戰

國際在COP21決議強調減碳的韌性城市發展，需適應環境挑戰衝擊。營建是經濟的火車頭，所以BIM不僅僅是營建產業的事，它是大數據與物聯網在城市資訊服務的平台，如何能更精準的表述從Smart Demanding的反饋通知到使用者Data Collecting到Data Mining到Data Analyzing去形塑虛實整合的經濟樣態。課程能達成**BIM設計者群聚與建立BIM製品協作平台**，利用“前店”---模擬中心“後廠”---系統製品以國際規範3D+智聯性能結合，使**國際工程業尋求台廠協力BIM元件、BIM模擬、BIM工程服務**，或成為國際規劃顧問協力單位。面對工業4.0時，各國以提昇BIM能力的設計工程來厚植產業量能，那些可被BIM模擬的整合系統需求，將來才能同步設施管理並反饋回製造商。媒合營造業合作製造業能溝通在一個平台上，能造福並提前參予**國際智慧綠色效能模擬的需求變革**，而產業昇級走向產業置換(total solutions)！

課程名稱	時數	訓練費(含稅)	課程大綱	開課日期	講師
BIM 建築設計 (第一階)	24 (4天)	\$12,000	<ol style="list-style-type: none"> 1.作業環境介紹、設計基本設定 2.牆繪製與設定 3.材質庫、門窗繪製 4.元件庫使用、新建視圖類型 5.樓板、豎井繪製 6.屋頂繪製、天花繪製、基礎繪製 7.梁柱系統繪製 8.坡道繪製、樓梯繪製 	7月初	曾耀德
BIM 建築設計 (第二階)	36 (6天)	\$24,000	<ol style="list-style-type: none"> 1.元件設計(2D、3D、標籤及符號) 2.房間計畫、圍欄扶手 3.帷幕牆、屋頂斜窗 4.帷幕系統設計、量體設計 5.地形、階段 6.專案參數、共用參數 7.視圖設定、視圖樣版 8.明細表 9.詳細設計圖說 10.協同作業 	7月中	曾耀德

訓練單位：財團法人台灣建築中心
聯絡人：陳先生 02-8667-6111#198
報名網址：

匯款戶名：財團法人台灣建築中心
帳號：9658-01-00665000
收款行庫：彰化銀行 吉成分行

教室：高雄市三民區建工路415號(國立高雄科技大學(建工校區)土木館電腦教室)

2018 國際BIM專業訓練 (Building Information Modeling) 營建全生命週期之虛實整合設計規劃實戰

課程名稱	時數	訓練費 單價 (含稅)	課程大綱	開課日期	講師
BIM 營造機電 (第一階)	30 (5天)	\$20,000	<ol style="list-style-type: none"> 1. BIM概念專案環境建置、BIM基本模型操作 2. GIS導入專案、營造基本結構體建置 3. 元件、材料設置、複合牆設置與量體 4. 樓梯結構繪製、元件與帷幕牆面 5. 註解、明細表與出圖、族群元件 	8月初	曾耀德
BIM 營造機電 (第二階)	30 (5天)	\$16,000	<ol style="list-style-type: none"> 1. 參數專案管理、機電五大管路系統建置觀念 2. 簡易管路建置與修正、建築與機電協同作業 3. 專案整合管理、圖說系統 4. 模型管理與運用、營造管理操作 5. GIS+BIM實務檢覈、FM資料與生產履歷關聯 6. 行動裝置APP支援營造管理、專案運用整合 	8月中	曾耀德
BIM 整合與模 擬	14 (2天)	\$10,000	<ol style="list-style-type: none"> 1. BIM技術整合概論&說明 2. 操作邏輯說明 & 物件分類選項設定實作 3. 碰撞檢討與測試實作 4. 4D施工進度與施工過程模擬操作 5. BIM應用軟體在資產管理上的應用 	9月	李維倫
BIM 監造實務	6 (1天)	\$3,000	<ol style="list-style-type: none"> 1. BIM施工、監造流程及案例分享 2. 發包文件、竣工、營管準備及BIM工作 	9月	閻家銘
BIM-FM 協同 AR/VR/MR 智慧化管理	12 (2天)	\$10,000	<ol style="list-style-type: none"> 1. 智慧建築雲平台介紹 2. 3D互動模擬技術空間管理子系統 3. 大數據分析之節能管理系統 4. 資產管理和派供維修系統 5. AR行動巡檢和應急應變管理系統 	9月	張晉銓
Fusion 360 元件設計	18 (3天)	\$10,000	<ol style="list-style-type: none"> 1. 2D草圖介紹及操作、3D特徵介紹及操作 2. 基本工作環境配置、塑型、曲面等 3. 圖檔上傳及修改、離線作業/作品藝廊 4. 自由塑型及渲染功能 5. 網面建構及實務操作 	10月	蘇佳淇

